

# Antrag auf Gewährung einer Zuwendung zur Förderung des abwehrenden Brandschutzes und der Hilfeleistung in Sachsen-Anhalt im Rahmen der zentralen Beschaffung

---

(Antrags- oder Bewilligungsbehörde)

## 1. Antragstellerin/Antragsteller

Name (mit Angabe des Landkreises)	
Anschrift (Straße, Hausnummer, PLZ, Ort)	
Auskunft erteilt	Telefon-/Telefax-Nr.:
Bankverbindung	
IBAN	_____
BIC	_____
Geldinstitut	

## 2. Maßnahme (möglichst kurze, aber eindeutige Beschreibung der Maßnahme)

## 3. Ausgaben- und Finanzierungsplan

Gesamtkosten		_____ Euro
beantragte Zuwendung		_____ Euro
Höhe der Mittel, die für den gleichen Zweck bei anderen Stellen beantragt wurden oder beantragt werden oder von anderer Seite bereits bewilligt oder in Aussicht gestellt sind		
_____		_____ Euro
_____		_____ Euro
_____		_____ Euro
Eigenmittel		_____ Euro
		<b>_____ Euro</b>

**4. Angaben zur Notwendigkeit der Maßnahme**

**5. Begründung der beantragten Zuwendung**

(Es ist anzugeben, ob und weshalb die Durchführung der Aufgaben ohne die Zuwendung nicht möglich oder gefährdet sein würde)

**6. Finanz- und haushaltswirtschaftliche Auswirkungen der Maßnahme (Folgekosten)**

7. Die Antragstellerin/der Antragsteller erklärt, dass mit der Maßnahme noch nicht begonnen wurde und auch vor Bekanntgabe des Zuwendungsbescheides nicht begonnen wird.
8. Ergänzende Angaben und gegebenenfalls Anlagenübersicht (soweit erforderlich, gegebenenfalls auf gesondertem Blatt)

9. Die Richtigkeit und Vollständigkeit der vorstehenden Angaben wird bestätigt.

\_\_\_\_\_  
Ort, Datum

\_\_\_\_\_  
Unterschrift

\_\_\_\_\_  
Dienstsiegel

**10. Stellungnahme der zuständigen Kommunalaufsichtsbehörde**

a) fachliche Stellungnahme und b) Einschätzung der finanziellen Leistungskraft der Einheits- oder Verbandsgemeinde; Notwendigkeit der Maßnahme nach § 23 Landeshaushaltsordnung des Landes Sachsen-Anhalt vom 30.04.1991 (GVBl. LSA S. 35), zuletzt geändert durch Gesetz vom 08.12.2010 (GVBl. LSA S. 564), ggf. auf gesondertem Blatt

\_\_\_\_\_  
Ort, Datum

\_\_\_\_\_  
Unterschrift